

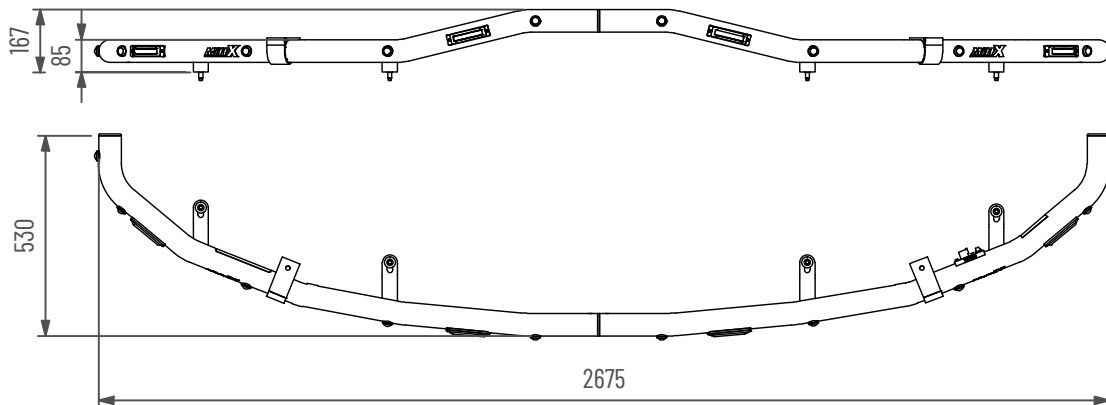
Motviktsbåge Hitachi ZX350-7

Blixtljus 4x, Positionsljus Röd 8x, Orange 2x

Doc.no PD00078



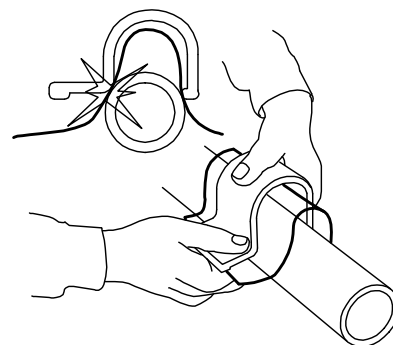
108886-20-A



Underhåll & Rengörning

Spola aldrig koncentrerat direkt mot eller med högt tryck (högtryckstvätt) på lampor och övrig elektronisk utrustning. Alla våra lampor är IP-klassade för att klara vatten och fukt, men för ökad livslängd rekommenderas aktsamhet vid rengörning.

På produkter med naturanodiserad yta, använd inte alkaliska eller sura rengöringsmedel. Dessa medel skadar den naturanodiserade ytan. Använd endast rengöringsmedel med värde mellan 6-8 pH. På starkt nedsmutsade ytor kan lackrengörare användas.



Använd emballageplast vid montering av klämfäste för att inte skada/repa bågens ytbehandling

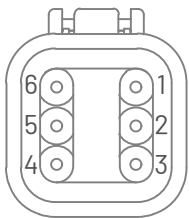
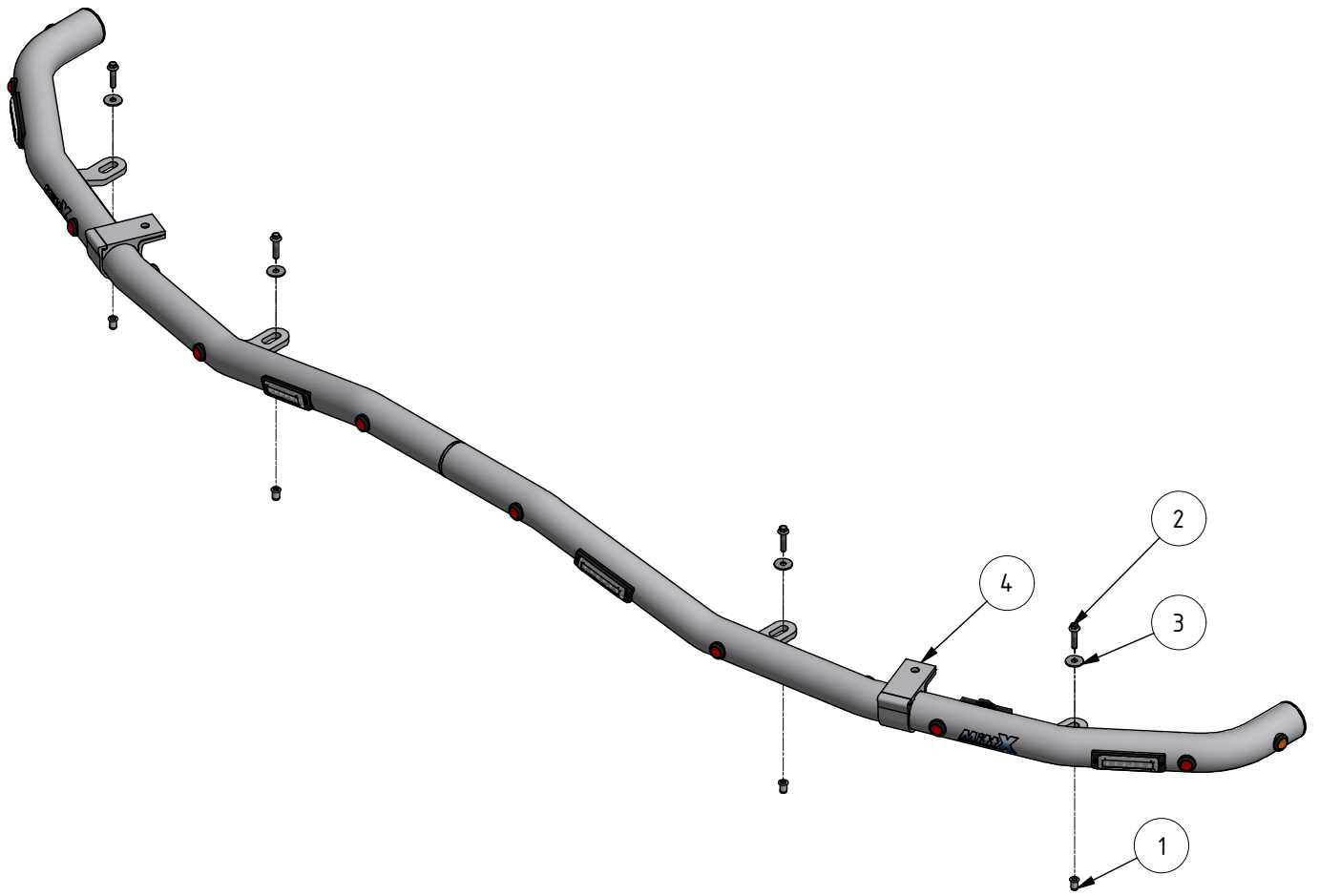
Ändring av blixtljusbilder

- Ändra blixtljusbilder med att hålla knappen intryckt ca 1 sekund.
- För att nollställa blixtljusen hålls knappen intryckt ca 5 sekunder. Blixtljusen ställs i fabriksläge #0 (Random)
OBS: R65 är EU-godkänd mönster och rekommenderas användas.

0 - Random (default)	10 - Single (all) (SAE)
1 - Single (split)	11 - Double (all)
2 - Double (split)	12 - Quad (all)
3 - Quad (split)	13 - Quint (all)
4 - Quint (split)	14 - Mega (all)
5 - Mega (split)	15 - Ultra (all)
6 - Ultra (split)	16 - Single-Quad (all)
7 - Single-Quad (split)	17 - Single H/L (all)
8 - Single H/L (split)	18 - Steady 2 (California)
9 - Single (all) (R65 - EU Certified)	19 - Steady 4 (all)



- MittX produkter är endast avsedd som armatur för ljus & varningssystem.
- Produkten får under inga omständigheter brukas för bogsering eller som lyftanordning.
- Produkten är heller inte avsedd att användas som skyddsräcke, handtag eller fotsteg.



Anslutningskontakt **DT06-06SA**

1. Blixtljus (+)
2. Blixtljus (-)
3. Positionsljus (+)
4. Positionsljus (-)
5. Arbetsljus (+)
6. Arbetsljus (-)

Pos.	Art.nr	Benämning	Antal
1	400281	Nitmutter M8 UPO 55 Aluminium	4
2	404175	Skruv M6SF M8x35 FZB	4
3	404140	Bricka SRKB 9x28x2 FZB	4
4	100598	Klämfäste 50 mm	2